

Organización del Campamento

Las Programación y actividades serán organizadas y supervisadas por el Ayuntamiento de Torresandino, personal de la Ludoteca y un equipo multidisciplinar compuesto por monitor@s de Ocio y Tiempo Libre.

Siempre que el número de participantes lo permita, se dividirán en grupos con franjas de edad similares, que llevarán a cabo actividades adaptadas a cada una de las mismas:

- 4 a 8 años.
- 9 a 12 años.

Cada uno de estos grupos ocupará un espacio diferente salvo en actividades comunes, así como el momento de Bienvenida, Almuerzo y Despedida.

Tanto en la llegada como en la recogida de los participantes, los responsables deberán firmar la hoja de control de asistencia, y aportar copia del DNI de las personas autorizadas a recoger al participante, para una gestión correcta de la recogida de los menores.

Metodología

La Metodología es abierta, basada en la participación activa del niño/a, la mezcla de actividades lúdicas con actividades de carácter didáctico enriquece el proceso de aprendizaje y fomenta la diversión en grupo, en un ambiente distendido y diferente al de su entorno familiar. En la mayoría de las actividades será el Juego la herramienta fundamental para conseguir transmitir valores como la cooperación, respeto, trabajo en equipo, solidaridad...

Calendario

Las colonias urbanas, permanecerá, activas de *lunes a viernes* en horario de *11:00 a 14:00*, comienza el *1 de julio* y *terminará el 2 de agosto*, con una duración de 4 semanas. Los participantes deberán inscribirse en la semana que más les interese.

Recomendaciones

- Puntualidad en la entrada, estando en el lugar de Bienvenida a las 11:00 horas.
- Gorra y crema solar.
- Pañuelos de papel.
- Agua y desayuno a media mañana.
- Estuche con material escolar (pinturas, rotuladores, lapicero, goma, sacapuntas, tijeras, pegamento...), material específico para algunas actividades que se avisará al inicio de la semana. Pañuelo o similar con suficiente largura como para tapar los ojos.
- Avisar de posibles alergias o cualquier circunstancia médica.
- Avisar de cualquier cambio en la participación, no asistencia, entrada o salida en horario diferente...
- Rotular la Ropa, Botella de Agua y otras pertenencias individuales.
- No utilizar lacas, spray o colonias que puedan atraer a insectos.
- No traer objetos de valor como Consolas, Móviles, Colgantes, Cámaras, Pendientes...etc. que puedan perderse, la organización no se hará cargo de los mismos.

- Puntualidad a la salida, los responsables de cada participante deberán estar presentes en la zona de Despedida a las 14:00 horas y estar localizables telefónicamente durante la duración de las actividades.

Condiciones Generales

- Para quedar formalizada la inscripción el responsable deberá cumplimentar la ficha de inscripción, realizar la transferencia bancaria o el pago y aportar copia del DNI de las personas autorizadas a recoger al participante.
- La persona responsable de cada menor aportará los datos médicos oportunos para evitar posibles incidentes por motivos de salud desconocidos por los monitores.
- La organización no se hará responsable de los posibles accidentes ocasionados por comportamientos fuera del horario establecido para el desarrollo normal de las actividades, así como de comportamientos o actitudes temerarias por parte de los participantes.
- Además de las normas establecidas para el desarrollo de las colonias urbanas deben acatarse las establecidas por el socorrista responsable de la piscina.
- La organización está autorizada a cancelar la participación del usuario que no cumple las normas básicas de convivencia como los horarios, conducta irregular o cualquier otra norma para el buen funcionamiento de las actividades.
- La persona responsable de cada menor se hará cargo del coste de reparación o reposición de cualquier desperfecto ocasionado por el participante por un mal uso, o acto vandálico ocasionado en cualquier instalación en la que se desarrollen las actividades.
- Las actividades programadas pueden sufrir variación siempre en pro de un mejor desarrollo de la programación, o si el comportamiento de alguno de los participantes no es el apropiado suspender la participación en la actividad de estos.
- La firma de la ficha de inscripción implica el conocimiento y la aceptación de las normas generales establecidas por la organización.

Tarifas

Las Tarifas que disponga la organización de las colonias urbanas. El precio será por niño@ y se hará descuento si se apunta a más de dos semanas quedando así: una semana 40€, dos semanas 80€, tres semanas 110€, cuatro semanas 140€

Información e inscripciones

En el Telecentro en su horario de apertura. A partir del 10 de junio hasta agotar plazas libres.

Se hará la inscripción en el telecentro donde se registrarán por orden de llegada presencial o por email en pijtorresandino@yahoo.es. Se responderá con la tarifa correspondiente y el número de cuenta para efectuar el pago, sin el resguardo bancario no se hará efectiva la matrícula.

Programación General

La Programación General se desarrolla por temáticas semanales que engloban el cuidado y conocimiento de nuestro entorno, el crecimiento y tolerancia de nuestros semejantes, la importancia del cuidado corporal y la creatividad, todo ello incluido en la temática de los cuatro elementos naturales:

- **Semana 1:** Lunes 1 Julio al Viernes 5 Julio. **Fuego.**
Juegos y manualidades en torno a los elementos naturales dando mayor importancia al fuego y cuidado y reconocimiento de nuestro entorno.
- **Semana 2:** Lunes 8 Julio al Viernes 12 Julio. **Agua.**
Juegos y manualidades en torno a los elementos naturales dando mayor importancia al agua, su consumo respetuoso y la creatividad en torno a sus diversos estados.
- **Semana 3:** Lunes 22 Julio al Viernes 26 Julio. **Aire.**
Juegos y manualidades en torno a los elementos naturales dando mayor importancia al aire, el respeto y tolerancia hacia nuestra persona y la de nuestros semejantes.
- **Semana 4:** Lunes 29 Julio al Viernes 2 Agosto. **Tierra.**
Juegos y manualidades en torno a los elementos naturales dando mayor importancia a la tierra, fomentar la creatividad e imaginación.

Programación diaria

A continuación, se detalla el desarrollo de las actividades durante un día dentro de la programación tipo de las colonias urbanas.

Distinguiendo dos periodos, a primera hora de la mañana y en la última franja del día, en los que se realizarán actividades sencillas y de entretenimiento, para amenizar los períodos de llegada y recogida de los participantes.

La actividad inicial se dedicará a la recepción de participantes y preparación de materiales para las actividades del día.

A continuación, se distinguirán dos bloques de actividades, estando el primero dedicado a manualidades o actividades de más concentración. El segundo bloque para actividades lúdicas y de mayor actividad, convivencia, cooperación y conocimiento de los participantes. Y un espacio corto dedicado a la recogida y despedida.

La programación contempla además una parada para el almuerzo que deberá portar de casa cada participante.

Programación Tipo horario de 11:00 a 14:00h

- 11:00 /11:15 Bienvenida, preparación de actividades
- 11:15/12:15 Manualidades, actividades de la temática correspondiente
- 12:15/12:45 Almuerzo. Tiempo libre
- 12:45 /13:45 Actividades de la temática de la semana, grandes juegos con participación conjunta de todos los participantes
- 13:45/ 14:00 Despedida y cierre

Programación Semanal

La Programación Semanal establece una estructura que permite compatibilizar actividades de carácter educativo con actividades lúdicas que dependerán de la temática semanal en la que nos encontremos.

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
11:00 11:15	Bienvenida Preparación del día	Bienvenida Preparación del día	Bienvenida Preparación del día	Bienvenida Preparación del día	Bienvenida Preparación del día
11:15 12:15	Manualidad/ Actividad relajada	Manualidad/ Actividad relajada	Manualidad/ Actividad relajada	Manualidad/ Actividad relajada	Preparación de la gymkhana o juego de la semana
12:15 12:45	Almuerzo	Almuerzo	Almuerzo	Almuerzo	Almuerzo
12:45 13:45	Actividad 2 Grandes juegos	Actividad 2 Grandes juegos	Actividad 2 Grandes juegos	Actividad 2 Grandes juegos	Gymkhana/ juego
13:45 14:00	Recogida y despedida	Recogida y despedida	Recogida y despedida	Recogida y despedida	Recogida y despedida

Es probable el traslado de las actividades a la zona de la Torre-mirador los jueves.